

# 環境分野への3Dモデルの活用

データ

レーザ計測点群

基盤地図情報

Freeの3Dモデル

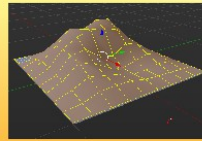
その他の3Dデータ

インポート

処理システム

3Dモデリングシステム

 blender



エクスポート

Simulation Engine  
- Fluid  
- Rigid Body

プログラム言語  
- Python

シミュレーションシステム

流体: OpenFOAM  
氾濫解析: Nifim 2.0

ゲームエンジン

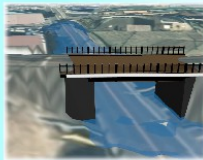
Blender Game Engine  
Unity Ogre

3D Webライブラリ

three.js  
Web3d

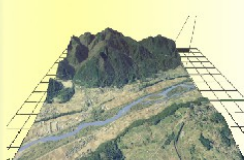
アプリケーション

シミュレーション



- ・ 景観の検討
- ・ 内外水による浸水
- ・ 津波
- ・ 落石

地形解析



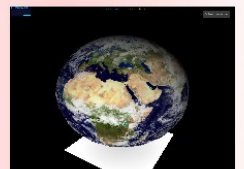
- ・ 傾斜分類
- ・ 斜面方位
- ・ 起伏量
- ・ 陰影図

3Dモデル活用  
アプリケーション



- ・ プレゼンテーション
- ・ 業務成果等の紹介
- ・ 教育 (環境、災害)
- ・ 計画検討

Web配信



- ・ コミュニケーション
- ・ 業務成果の公開
- ・ 情報の共有
- ・ サービスの提供

- オープンソースシステムの導入・活用支援、コンサルティング
- 3Dモデルの作成、編集、活用企画
- 商品開発支援、商品プロトタイプ、Webサイト作成
- 新商品提案、コンペ対応

お気軽にご用命ください。

 オリーブ

技術士事務所

<http://2olives.org>  
[jimusho@2olives.org](mailto:jimusho@2olives.org)

049-227-6480